

PROPOZICIJE SPORTSKIH DISCIPLINA

NOGOMET	1
RUKOMET	3
KOŠARKA.....	4
ODBOJKA.....	4
ODBOJKA NA PIJESKU	4
POTEZANJE UŽETA.....	5
BOĆANJE	5
TENIS.....	5
STOLNI TENIS	5
KUGLANJE	6
STRELJAŠTVO.....	6
ŠAH.....	6
CROSS COUNTRY	7
PIKADO	7
BELOT	6

NOGOMET

1. Svaka ekipa može prijaviti do 10 igrača, svaki igrač mora imati jasno vidljiv broj na dresu ili majici, a podrazumijeva se da jedna ekipa mora biti jednoobrazna što se tiče boje dresova odnosno majica, igrači ne mogu igrati u trenirci, bilo gornji ili donji dio (osim golmana).
2. U igri sudjeluje 5 igrača i vratar, najmanji broj s kojim se može početi je 3 igrača i vratar. Igrač smije nastupiti na cijelom takmičenju samo za jednu ekipu.

Alkoholiziranim osobama ili osobama pod utjecajem opijata i drugih psihoaktivnih tvari je zabranjeno sudjelovanje u protivnom ekipa će biti diskvalificirana.

3. Igra se 2 x 15 minuta(žene 2x 10 minuta), u polufinalnima i finalnim takmičenjima 2 x 20 min sa stankom od 5 minuta za promjenu strana. Vrijeme se ne zaustavlja poslije sudskog zvižduka, osim u slučaju time-out-a ili teže povrede, disciplinskih prekršaja učesnika ili publike, te tehničkih kvarova. Svaka ekipa ima pravo u svakom poluvremenu po 1 time-out od 1 min. Minutu odmora traži trener-vođa ekipe, a odobrava se u prvom prekidu igre, kada je ekipa koja je tražila time-out u posjedu lopte.
4. Dozvoljeno je neograničeni broj izmjena (leteće), s tim da igrač koji se izmjenjuje mora napustiti igralište kod središnje crte u stranu ekipe koja obavlja izmjenu , tako da kada jedan igrač izađe tek onda može drugi ući u igru. U protivnom će se igrač koji uđe prije vremena biti kažnjen sa 2 minute ne igranja.
5. Vratarev prostor je obilježen prostor (npr. rukometnih 6 metara) u kojem vratar može dirati loptu rukom, a svaki prekršaj vratara ili igrača njegove ekipe u njegovom (vratarevom) prostoru kaznit će se sedmercem u korist protivničke ekipe. Vraćenu loptu od svog igrača u vratarevom prostoru vratar ne smije dirati rukom već mora reagirati nogom, osim ako je to bilo nenamjerno ili ako je lopta vraćena prsima ili glavom. U protivnom se dosuđuje indirektan udarac sa mjesta gdje je vratar dirao loptu rukom. Vratar loptu u igru ubacuje rukom, i može postići pogodak tim ubačajem. Neizravni udarac s prednje crte vratarevog prostora sudac će dosuditi i u slijedećim slučajevima: kada vratar uhvati loptu rukama, te je spusti na tlo pa ponovo uhvati; ukoliko igrač s nogom loptu dignu na glavu i vrati vrataru. Kad vratar posljednji igra loptom koja je prešla poprečne crte, sudac će dosuditi korner.

6. PREKRŠAJI I NESPORTSKA PONASANJA

a. Sljedeći prekršaji će biti sankcionirani javnom opomenom (žuti karton)

- Povlačenje protivnika za dres.
- Nedoovoljeno oštra igra.
- Klizeći start.
- Namjerno igranje rukom (izuzev očiglednog sprječavanja postizanja pogotka tada je crveni karton i kazneni udarac).
- Zadržavanje ponovnog nastavka igre.
- Kada igrač napusti teren bez dozvole sudca.
- Kada se izvrši izmjena na nepropisan način.
- Kada igrač svojim gestom, odnosno negodovanjem pokazuje neslaganje sa sudskom odlukom.

b. Sljedeći prekršaji će biti sankcionirani isključenjem (crveni karton)

- Zbog grube igre.
- Ako igrač pljune na protivnika ili bilo koju drugu osobu.
- Ako igrač spriječi očigledno postizanje pogotka (tada je crveni karton i kazneni udarac).
- Ako igrač udari ili pokuša da udari igrača protivničke ekipe.
- Ako se koristi drskim i pogrđnim izrazima ili riječima.
- Ako dobije drugu javnu opomenu.

NAPOMENA:

Zbog grube igre ili nesportskog ponašanja, igrač dobiva žuti karton. Drugi takav prekršaj donosi crveni karton i isključenje iz igre i na toj utakmici ne može sudjelovati u igri. Nakon isteka kazne od dvije minute u igru može ući rezervni igrač. Ako momčad s više igrača postigne zgoditak, rezervni igrač može ući u igru i prije isteka kazne od dvije minute. Ako pogodak postigne ekipa s manjim brojem igrača kazna ostaje do isteka dvije minute. Ako ekipa prođe dalje u takmičenju igrač koji je dobio crveni karton može igrati slijedeću utakmicu osim ako igrač nije dobio izravni crveni karton tada automatizmom propušta slijedeću utakmicu.

• **AKUMULIRANI PREKRŠAJ** – se računaju od četvrt finalnih utakmica, svaka od ekipa može napraviti najviše 5 prekršaja u toku jednog poluvremena a svaki naredni prekršaj se kažnjava slobodnim udarcem sa 10 metara.

7. U slučaju neriješenog rezultata odmah se izvode sedmerci, prva tri sedmerca izvode naizmjenično tri različita igrača. Ukoliko i nakon toga ostane neriješen rezultat, sedmerce izvodi po jedan igrač sa svake strane. Vratar i igrač koji izvodi sedmerce može biti bilo koji od 10 prijavljenih igrača. Igrači koji su isključeni a utakmica je završila neodlučenim rezultatom, nema pravo izvoditi sedmerce.
8. Vrijeme za izvođenje slobodnih udarca i auta je 5 sekundi, a ukoliko ekipa za to vrijeme nije izvela udarac, lopta se dodjeljuje protivničkoj ekipi.
9. Aut i korner izvode se nogom.
10. Klizajući start nije dozvoljen a za svaki pa i pravilan klizajući start bit će dosuđen izravni slobodni udarac za protivničku ekipu. Ako kod klizajućeg starta bude oboren protivnički igrač, počinitelj prekršaja bit će isključen iz igre (crveni karton).
11. Utakmica počinje u zakazano vrijeme i ne tolerira se zakašnjenje. Ekipa koja nije na terenu u točno zakazano vrijeme gubi utakmicu sa 3:0.
12. Utakmice sudi jedan sudac, a u polufinalu i finalu 2 suca.
13. Natjecanjem rukovodi voditelj ove discipline

RUKOMET

1. Igra se sistemom eliminacija

2. Ekipa broji do 12 igrača a u igri sudjeluje 6 igrača i vratar. Najmanji broj je 4 igrača i vratar
3. Zamjena igrača nije ograničena i obavlja se bez odobrenja suca, ali u prostoru 5 metara od središnje crte u stranu ekipe koja obavlja izmjenu, tako da kada jedan igrač izađe tek onda može drugi ući u igru. U protivnom će igrač koji uđe prije vremena biti kažnjen sa 1 ili 2 minute ne igranja.
4. Utakmica traje 2 x 15 minuta s prekidom 5 minuta za promjenu strana, a polufinalne i finalne utakmice igraju se 2 x 20 minuta uz odmor 5 minuta za promjenu strana.
5. Zbog grube igre ili nesportskog ponašanja prekršitelj se kažnjava diskvalifikacijom ili isključenjem do kraja utakmice. Umjesto igrača koji je diskvalificiran nakon isteka kazne od 2 minute u igru ulazi drugi igrač, dok umjesto igrača isključenog do kraja utakmice nema pravo ući drugi igrač. Ekipa tada igra s igračem manje do kraja utakmice.
6. Zbog nedozvoljene igre u odnosu na protivnika sudac može kazniti počinitelja prekršaja u utakmicama koje traju 2 x 15 minuta sa 1 minutom ne igranja, a u utakmicama 2 x 20 minuta na vremensku kaznu od 2 minute ne igranja.
7. Igrač koji je isključen 3 x 1 ili 3 x 2 minute biva diskvalificiran i nema prava daljnog nastupa, ali nakon isteka njegove zadnje kazne umjesto njega može ući drugi igrač.
8. Diskvalificirani igrač ima pravo nastupa na slijedećoj utakmici.

9. Igrač isključen do kraja susreta nema nastupa na slijedećoj utakmici.
10. U slučaju neriješenog rezultata odmah se izvode sedmerci, prva tri sedmerca izvode naizmjenično tri različita igrača. Ukoliko i nakon toga ostane neriješen rezultat, sedmerce izvodi po jedan igrač sa svake strane. Vratar igrač koji izvodi sedmerce može biti bilo koji od prijavljenih igrača. Igrač koji je isključen a utakmica je završila neodlučenim rezultatom, a njemu nije istekla kazna , nema pravo izvoditi sedmerce.
11. Natjecanjem rukovodi voditelj ove discipline.

KOŠARKA

1. **Igra se sistem eliminacije**
2. Ekipa broji najviše 10 igrača, a utakmica može početi s 5 igrača u polju.
3. Utakmica se igra 2 x 15 minuta nečiste igre.
4. U slučaju neriješenog rezultata na kraju regularnog vremena, igra se produžetak od 5 minuta.
5. U svakom poluvremenu ekipa može uzeti po dva "time-out"-a od 1 minute
6. Dozvoljeno je neograničeni broj izmjena uz prijavu i odobrenje suca.
7. Natjecanjem rukovodi voditelj ove discipline
8. Svaka ekipa mora nastupiti u SPORTSKOJ ODJEĆI – DRESOVIMA s numeriranim brojevima

ODBOJKA

1. **Igra se sistem eliminacija**
2. Ekipa broji najviše 10 igrača, a može početi s najmanje 6 igrača u igri.
3. Igra se na dva dobivena seta do 25 poena (svaki servis poen).
4. Treći set igra se do 15 poena.
5. Lopta se može dodirivati tri puta prije prebacivanja na protivničku stranu.
6. Blok se ne računa , tako da ekipa može nakon bloka još tri puta igrati prije prebacivanja na drugu stranu.
7. Na 8. i 16. poenu dosuđuje se tehnički time aut.
8. Igra se bez pravila "libera".
9. Dozvoljen je neograničeni broj izmjena, uz prijavu i odobrenje suca na terenu.
10. Natjecanjem rukovodi voditelj ove discipline

ODBOJKA NA PIJESKU

Igra se na ispadanje (eliminaciju)

1. Ekipu sačinjavaju 3 igrača/igračice – dva/dvije u igri.
2. Teren je veličine 16 x 8 m i podijeljen je na dvije polovice iste veličine (8 x 8), mreža je na visini 2,24 za žene i 2,43m za muškarce.
3. Lopta ima pritisak otprilike 70 % pritiska lopte dvoranske odbojke.
4. Servis s izvodi sa bilo kojeg dijela osnovne linije; nije dozvoljeno držati loptu u jednoj ruci a s drugom servirati ("iz ruke"), već lopta mora biti izbačena iz ruke; dozvoljen je samo jedan pokušaj. Nije dozvoljeno igranje prstima iznad glave prilikom prijema servisa ili napada. Iznimno je dozvoljeno igranje prstima prilikom prijema smeča i to ako je putanja lopte iznad visine ramena igrača koji brani napad. Zabranjen je mekan dodir prilikom kojeg igrač koristi vrške prstiju da odredi smjer lopte prema protivnikovom polju, već je za napad dozvoljen samo čvrsti udarac (smeč).
5. Dodiri lopte – momčad može dodirnuti loptu najviše tri puta prije nego li je uputi na suparničku stranu – dopušteno je igrati bilo kojim dijelom tijela. Dodir bloka se uvijek broji kao prvi kontakt.
6. Time aut – svaka momčad u jednom setu ima pravo na 2 time auta od po 30 sekundi, a u trećem setu(u polufinalu i finalu) 1 time aut, u igrama time-braeka s jednim setom 1 time aut.
7. Bodovanje – s obzirom na prijavljeni broj ekipa, igrat će se time-braek do 21 poen. Promjena strana je kod 11-tog poena a u 3 setu kod 7-mog poena. Pobjednik će se

- dobiti nakon jednog odigranog seta. Utakmice u polufinalu i finalu igrati će se na dva dobivena seta. U slučaju trećeg seta taj se igra do 15 poena (razlika dva poena).
8. Natjecanjem rukovodi voditelj ove discipline.

POTEZANJE UŽETA

Natjecanje je ekipno i odvija se po kup sistemu (eliminacije)

1. Ekipa ima 7 natjecatelja (najviše 10 prijavljenih).
2. Natjecanje se odvija s užetom dužine 34 metara , bez čvorova i debljine 8 cm.
3. Na sredini užeta je znak – zastavica I od njega sa svake strane su oznake do kojih igrač smije držati užu rukom.
4. Natjecanje se održava na ravnoj površini, na kojoj je označeno početno mjesto-središnja crta gdje stoji užu s zastavicom, odnosno od kojeg su odmaknute ekipe.
5. Sudionici moraju biti obučeni isključivo u sportsku obuću (patike) i sportsku odjeću.
6. Zabranjena je upotreba rukavica.
7. Od središnje crte po jedan metar sa svake strane nalazi se linija do koje je moguće pomicanje zastavice u jednom ili drugom smjeru.
8. Prelazak zastavice preko označene linije od jednog metra od središnje crte označava pobjedu one ekipe koja je to postigla.
9. Pobjednik je ekipa koja pobijedi dva puta.
10. U završnom dijelu natjecanja obavezan je odmor u trajanju od 5 minuta između potezanja, odnosno 10 minuta za finalno potezanje.
11. Natjecanjem rukovodi voditelj ove discipline

BOĆANJE

1. **Igra se kup sistem.**
2. Ekipu sačinjavaju 2 igrača.
3. Susret se igra do 11 osvojenih poena.
4. U boćanju u parovima se natječe sa tri kugle po igraču.
5. Kapetan ekipe određuje redoslijed bacanja i kontrolira mjerenje.
6. Žrijebom se prije početka igre određuje koja ekipa otvara igru.
7. Igra počinje ubacivanjem balina u označeni prostor, udaljen najmanje 12.5 a najviše 17.5 m od temeljne linije.
8. Bacač balina ima pravo na dva ubacivanja. Poslije dva neuspjela ubacivanja protivnik dobiva pravo postavljanja balina po svojoj volji ali najmanje 50 cm daleko od uzdužne granice igrališta i obavezno u označeni prostor.
9. Balin nepravilno odmaknut ili izbačen iz igre vraća se na svoje prethodno mjesto.
10. Natjecanjem rukovodi voditelj ove discipline.

TENIS

1. Pojedinačna disciplina igra se sistemom eliminacija.
2. Igra se jedan set do dobivenih 9 gemova – tie break nakon 8 : 8.
3. Natjecatelji su dužni ponijeti svoje rekvizite i najmanje jedan set loptica.
4. U polufinalu i finalu, te u meču za treće mjesto igra se na dva dobivena seta do 6 dobivenih gemova, odnosno 7 ako se igra tie break.
5. Natjecanjem rukovodi voditelj ove discipline

STOLNI TENIS

1. **Igra se sistem eliminacije**
2. Igra se na tri dobivena seta, do 11 poena u setu.
3. Izmjena servisa nakon svaka dva poena.

4. Nakon 10:10 izmjena servisa nakon svakog poena
5. Natjecatelji su dužni donijeti vlastite rekvizite i najmanje jedan set loptica.
6. Natjecanjem rukovodi voditelj ove discipline

KUGLANJE

1. Organizira se pojedinačno natjecanje
2. Natjecanje se odvija u jednom kolu.
3. Igrač ima pravo izvesti 5 probnih hitaca a zatim 15 u pune i 15 na čišćenje.
4. Vrijeme dozvoljeno za bacanje je 15 minuta po igraču.
5. Nakon isteka 15 minuta bacanje se prekida i natjecatelju se upisuje rezultat u tom trenutku.
6. Redoslijed se određuje prema ukupnom zbroju oborenih čunjeva (15 + 15).
7. Ako se dva ili više natjecatelja izjednačeni u zbiru, bolje je plasiran onaj koj ima više oborenih čunjeva na čišćenje.
8. Natjecanjem rukovodi voditelj ove discipline.

STRELJAŠTVO

Zračni pištolj

1. Može se koristiti svaki pištolj kalibra 4.5 mm na komprimirani zrak ili oprugu u skladu s grupom članaka 5.2.3. Pravilnika za streljačke discipline HSS
2. Pištolj koji se koristi u disciplini zračni pištolj može se puniti samo jednom kuglicom.
3. Rukohvat ili neki drugi dio pištolja ne može biti produžen tako da pruža oslonac iza šake.
4. Zglob šake mora biti vidljivo slobodan kada se pištolj nalazi u položaju za gađanje.
5. Dozvoljeni su samo otvoreni nišani.
6. Nije dozvoljen zaštitni pokrov na prednjem ili stražnjem nišanu.
7. Gađa se u mete sa udaljenosti 10 metara.
8. Vrijeme pripreme za gađanje je maksimalno 10 minuta.
9. Perforirani nastavak ili usađene cijevi su dopušteni ako se uklapaju u dimenzije mjerne kutije.
10. Dimenzije mjerne kutije u mm: 420 x 200 x 50
11. Gađa se do 5 metaka za probu i 10 za meč - muški i žene.
12. Vrijeme dozvoljeno za gađanje je 15 minuta muški i žene.
13. Opaljivanje na prazno nije dozvoljeno.
14. Natjecanjem rukovodi voditelj ove discipline.

Zračna puška

1. Može se koristiti svaka standardna serijska zračna puška u skladu s grupom članaka 5.2.2. Pravilnika za streljačke discipline HSS
2. Puška koja se koristi u disciplini zračna puška može se puniti samo jednom kuglicom.
3. Dozvoljeni su samo otvoreni nišani
4. Zabranjeni su nišani sa zrcalima, optički nišani, laserski nišani i teleskopski nišani
5. Nije dozvoljen zaštitni pokrov na prednjem ili stražnjem nišanu.
6. Gađa se u mete sa udaljenosti 10 metara.
7. Vrijeme pripreme za gađanje je maksimalno 10 minuta
8. Gađa se do 5 metaka za probu i 10 za meč - muški i žene.
9. Vrijeme dozvoljeno za gađanje je 15 minuta muški i žene.
10. Opaljivanje na prazno nije dozvoljeno.
11. Natjecanjem rukovodi voditelj ove discipline.

ŠAH

1. Igra se u pravilu po Švicarskom ili Bergerovom sistemu, ovisno o broju prijavljenih sudionika.
2. Broj kola određen je prijavama i mora biti neparan, ako se igra po Švicarskom sistemu.
3. Tempo igre je maksimum 60 minuta (2x30), a minimalno 20 minuta (2x10) po partiji
4. Prvoimenovani igrač igra sa bijelim figurama
5. Za pobjedu se osvaja 1 poen, za remi 0.5 poena.
6. Redoslijed se određuje na temelju osvojenih poena, a u slučaju diobe mjesta plasman se određuje prema slijedećim kriterijima:
 - međusobni susret
 - veći broj pobjeda
7. Uvrštavanjem u turnirsku tablicu, sudionici se obvezuju da će se pridržavati pravilnika turnira.

Natjecanje se održava po pravilima FIDE za igru ubrzanim tempom do 60 minuta i tumačenja pravilnika Hrvatskog šahovskog saveza.

CROSS COUNTRY

1. Pojedinačna natjecateljska disciplina trčanja.
2. Trči se označena staza od cca 2100 metara .
3. Natjecatelj mora imati debelim vodootpornim flomasterom napisan startni broj na lijevoj nadlaktici i desnoj natkoljenici i pripremljenu cedulju sa svojim brojem koji će predati sucima nakon prelaska ciljne ravnine.
4. Poredak će određivati redoslijed prolaska natjecatelja kroz ciljnu ravninu.
5. Natjecanjem rukovodi voditelj ove discipline.

PIKADO

1. Organizira se pojedinačno natjecanje.
2. Linija sa koje se bacaju strelice. Linija bacanja udaljena je 2,37 m od linije koja označava položaj mete na aparatu. Visina centra mete od razine zemlje iznosi 1,73 m. Tijekom igre natjecatelji ne smiju prelaziti startnu liniju. Dozvoljeno je nagnuti se tijekom preko linije bacanja. Dozvoljeno je stajati lijevo ili desno iza zamišljenog produžetka linije bacanja.
3. Prostor potreban za normalno odvijanje igre je zamišljeni ili tehnički odvojen prostor dimenzija 1,20 m širine i 3,75 m dužine . U tom prostoru smije se nalaziti samo igrač koji u tom trenutku baca strelice i eventualno član rukovodstva turnira. Ostali igrači moraju se nalaziti iza igrača koji baca i udaljeni najmanje 1,00 m. U prostoru za igru zabranjeno je jesti, piti, pušiti ili telefonirati. Igračima koji sudjeluju u igri zabranjeno je udaljavanje iz prostora za igru. Sve strelice bačene u smjeru aparata smatraju se "odigranim" neovisno o tome da li su bodovi na aparatu registrirani ili ne. Svaki igrač mora prihvatiti bodove koje pokazuje aparat.
4. Igrač ima pravo na tri probna bacanja i 9 bacanja za rezultat.
5. Redoslijed se određuje utvrđivanjem zbroja osvojenih poena iz 9 bacanja. Pobjednik je igrač koji ostvari najveći broj bodova.
6. Ukoliko su dva ili više natjecatelja izjednačena u poenima, izvodi se još jedna serija od 5 bacanja.
7. Ukoliko su i tada izjednačeni izvodi se još jedna serija od 3 bacanja.
8. Ako se ni nakon drugog pripetavanja ne može odrediti poredak, pristupa se žrijebu

Prekršaji su:

- ometanje protivnika za vrijeme bacanja

- učestalo prelaženje linije bacanja
- odlazak iz prostora za igru
- telefoniranje, pušenje i pijenje za vrijeme igranja
- namjerno usporavanje igre
- nepravilno korištenje aparata za igru i
- namještanje rezultata, a da isti utječu na konačni plasman ostalih pojedinaca
- nesportsko ponašanje uopće

Napomena: Organizator dozvoljava uporabu vlastitih takmičarskih strelica s plastičnim vrhovima.

BELOT

Igra se po kup sistemu.

Igra se u paru, na dvije dobivene partije do 1001. Igra se na prolaz i zadnji mora zvati.

Ukoliko se utvrdi da jedan od parova više od jednog puta nije poštivao kartu gubi partiju.

Kotizacija po paru je 20 kuna.